ENGENHARIA DE PROMPT E INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL:

ferramentas, usos e impactos na sociedade.

- @whell_h @puertas_lost
- (11) 94648-8220



Prazer, Whellington!



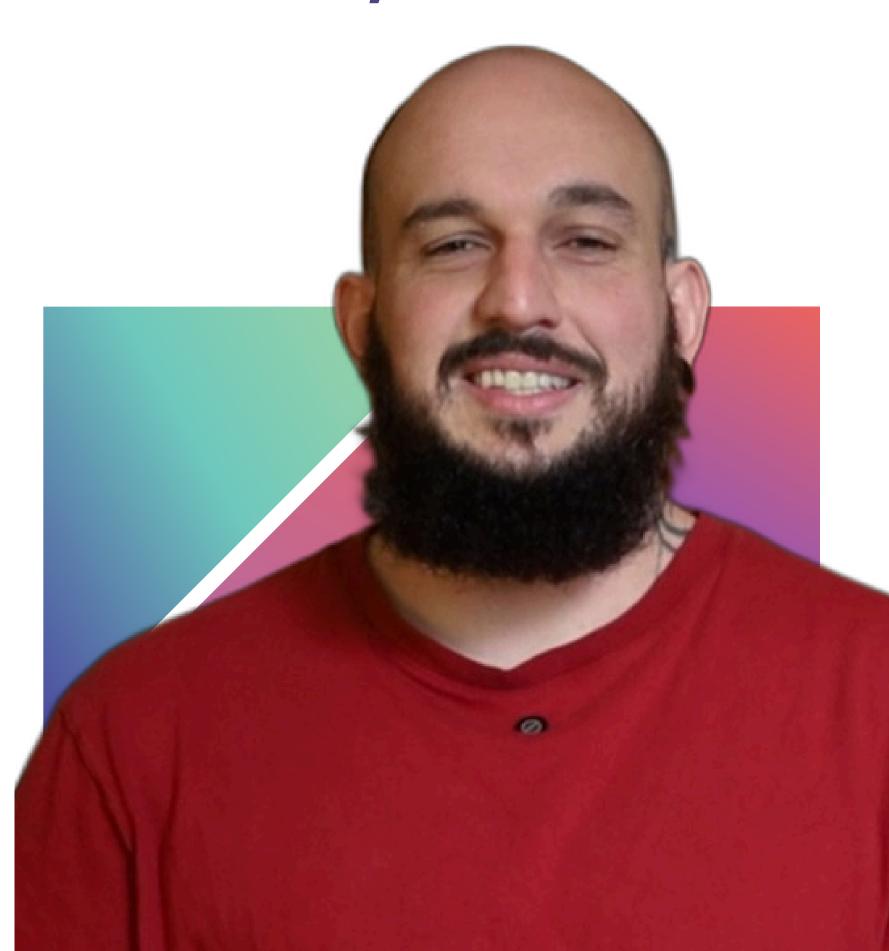






Sou Fernando Puertas, **biólogo** de formação, educador por vocação, pesquisador porque acredito e produtor cultural por acaso ou destino. Atuo há mais de uma década na intersecção entre educação, cultura e tecnologia. Estou tentando ingressar em um doutorado em Estudos Culturais pela USP, trabalhei com inovação e projetos junto à Microsoft e sou cofundador da Beirada Produções Criativas, empresa, proposta e experiência que acredita na potência das margens como espaço de criação e transformação. Entre oficinas, projetos culturais e experiências formativas, sigo buscando formas de ampliar o acesso, democratizar o conhecimento e criar com propósito. Minha trajetória passa pelas instituições, mas também pelas ruas, pelas rodas, pelos coletivos. É nesse entrelugar que me reconheço: onde a criação é coletiva, o saber é afeto, e a tecnologia serve à vida, nunca o contrário.

Prazer, Fernando!





O que é Inteligência?

A inteligência humana refere-se à capacidade cognitiva inata de cada indivíduo, manifestada na habilidade de compreender, raciocinar e aprender, seja por meio da experiência empírica ou do conhecimento teórico, possibilitando a elaboração e a produção de novos saberes.

Roazzi e Souza (2012)



O que é Inteligência Artificial?

Inteligência artificial é o campo da ciência da computação que se dedica ao estudo, desenvolvimento e aplicação de sistemas capazes de simular aspectos da inteligência humana, tais como raciocínio, aprendizagem, percepção, reconhecimento de padrões e tomada de decisão, por meio de algoritmos, modelos matemáticos e computacionais.

Cortiz (2022)

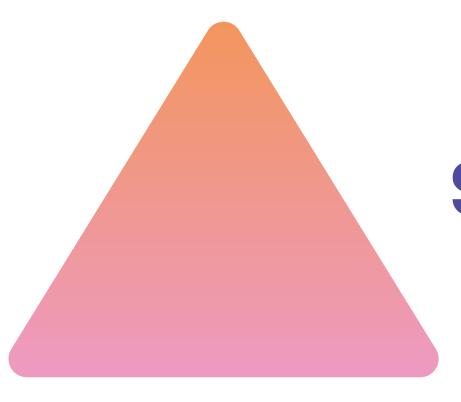
MODELOS DE IA

Artificial General Intelligence

Inteligência Artificial Geral

Artificial Narrow Intelligence

Inteligência Artificial Estreita



Artificial Superintelligence

Superinteligência Artificial

PROMPT

Input 1: Como se faz um ovo?

Input 2: Como está o clima?

Input 3: Qual o melhor horário?

"Quando a pergunta é equivocada, a resposta só pode estar errada."

Lilia Schwarcz



PROMPT

Engenharia de Prompt é o campo de estudo e prática que se dedica a projetar, estruturar e testar instruções capazes de orientar modelos de linguagem na geração de respostas precisas, relevantes e coerentes.

"Os limites da minha linguagem significam os limites do meu mundo."

Ludwig Wittgenstein

P-R-O-M-P-T

P = PERSONA R = ROTEIRO O = OBJETIVO M = MODELO P=PANORAMA T = TRANSFORMAÇÃO

MODELOS DE MARCAÇÃO

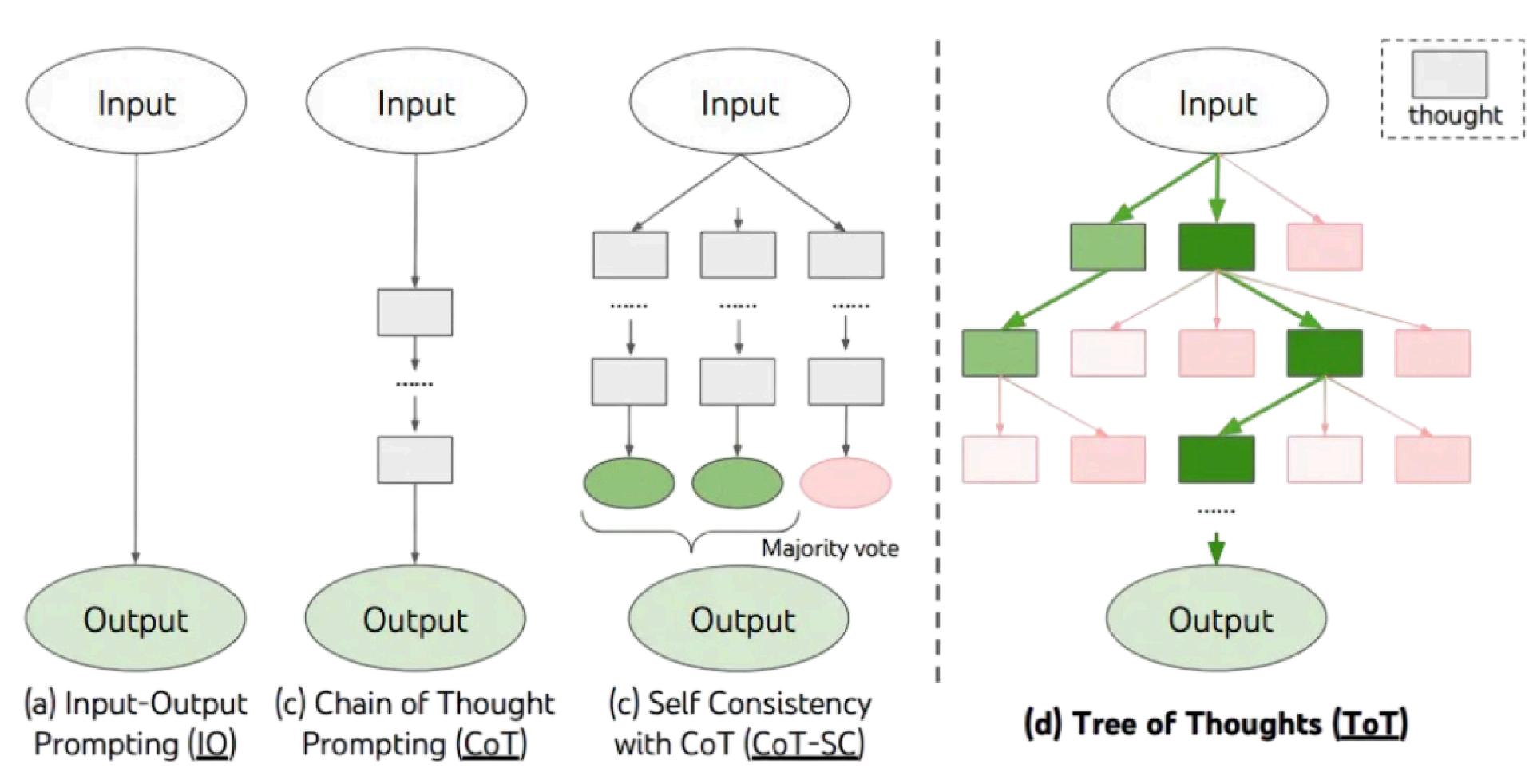
XML = Extensible Markup Language (Linguagem de Marcação Extensível)

Markdown # Simple Markup Language (Linguagem de Marcação Simples)

Pessoa

- **Nome:** Maria
- **Idade:** 25
- **Cidade:** São Paulo

Cadeia de Pensamento e Árvore de Pensamento



TESTE PRÁTICO:

IDE: https://www.onlinegdb.com/

IA Generativa: https://chatgpt.com/

RESUMO: Teste (prompt, código, compilação)

DESAFIO: Refaça o exercício, definindo novas atribuições e restrição: por exemplo, o programa deve armazenar as informações em uma classe chamada Usuário e incluir um método para exibir as informações. Use a estrutura XML para definir claramente essas novas regras.

1º PROMPT: Crie um programa em Java orientado a objeto que receba o nome e idade do usuário.

2° PROMPT → EM XML

- Programa > Crie um programa em linguagem Java com orientação a objeto
- </Programa>
- <Ambiente> O programa deve ser executado em IDE no browser
 /Ambiente>
- «Obrigatoriedade» As variáveis precisam ser encapsuladas «/Obrigatoriedade»
- «Contexto» O programa será utilizado por pacientes de consultório de dentista
- </Contexto>
- <Entrada Dado> O programa deve solicitar ao usuário que digite seu nome e sua idade </Entrada Dado>
- «Saída Dado» O programa deve exibir uma mensagem que contenha o nome e idade inserida pelo usuário, junto com uma saudação e mensagem indicando que [em breve entraremos em contato]

2° PROMPT → EM Markdown

- # Programa
 Crie um programa em linguagem Java com orientação a objeto
 ## Ambiente
 O programa deve ser executado em IDE no browser
 ## Obrigatoriedade
 As variáveis precisam ser encapsuladas
 ## Contexto
- O programa será utilizado por pacientes de consultório de dentista ## Entrada de Dados
- O programa deve solicitar ao usuário que digite seu nome e sua idade ## Saída de Dados
- O programa deve exibir uma mensagem que contenha o nome e idade inserida pelo usuário, junto com uma saudação e mensagem indicando que ** [em breve entraremos em contato] **

ALGUMAS SUGESTÕES



PromptLayer

Versionamento e gestão de prompt



Hugging Face

Criação e hospedagem de aplicações de IA



Stable Diffusion

Gerador de Imagem com banco de prompt aberto



Pesquisadores brasileiros referenciais



Prof. Dr. Diogo Cortiz



Marcela Vairo



Prof. Dr. George Valença

ALGUMAS REFERÊNCIAS

IA e assemblagem - <u>Artigo</u>

Your Brain on Chat GPT - Artigo

Redução da diversidade em novo conteúdo gerado - <u>Artigo</u>

IA e linguagem no mundo - <u>Artigo</u>

Treinar Máquinas e Formar Mentes - <u>Livro</u>

Beirada Produções Criativas - <u>Site</u>

QUAIS QUESTIONAMENTOS EMERGEM DE TODA ESSA PERSPECTIVA?

Estamos lidando pela primeira vez na história da humanidade com uma máquina que emula um ser humano e que cria conforme requisitamos com nossa linguagem natural. Essa nova perspectiva pode gerar diversas reflexões:

- O que eu crio com lA fui eu que criei?
- Como olhamos para o plágio a partir desse momento?
- Como referencio as referências que a IA se baseou para criar?
- A arte que eu criei com IA pode ser considerada arte?
- Quais são as implicações para a formação humana?
- Quais novos campos de pesquisa emergem dessa interação humano X máquina?
- Quais as implicações geopolíticas da IA?
- Quais as responsabilidades sociais envolvidas com o uso da IA?
- A IA realmente vai nos dar tempo? O que vamos fazer com esse tempo?
- A IA é para todos?

ALGUMAS PROPOSTAS



